パブリックβ版マニュアル

CONTENTS

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

3D映像、3D立体視ゲームについて

3D映像の見え方には個人差があります。違和感を感じたり、立体に見えない場合は、3D機能のご使用をお控えください。最新情報については下記URLをご覧ください。
http://www.jp.playstation.com/support/
なお、お子さま(特に6歳未満の子)の視覚は発達段階にあります。お子さまが3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイする前に、小児科や眼科などの医師にご相談いただくことをおすすめします。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。
※振動機能の入/切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

■ プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
■ 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
■ プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休息を取ってください。
■ プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

使用上のご注意

● このソフトウェアはPlayStation®3専用です。
● PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像現象)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。
● PlayStation®3のシステムソフトウェアは、常に最新のものにバージョンアップしてお使いください。
● 体験版については正常に動作しないなど、予測できない不具合が発見される場合が考えられます。あらかじめご了承ください。

お問い合わせ　株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント **インフォメーションセンター**
TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でのご利用は03-6733-0800)　受付時間 10:00～18:00
URL http://www.jp.playstation.com/support/
お問い合わせの際にお客様からご提供いただいた個人情報のお取り扱いにつきましては、上記URLまたはゲーム機本体の説明書をご覧いただくか、インフォメーションセンターにお問い合わせください。

『STARHAWK』パブリックβ版について

はじめに

『STARHAWK』パブリックβ版は、PlayStation®3本体をオンラインに接続してプレイするオンライン専用ソフトウェアです。
本ソフトウェアは開発中のタイトルのため、βテスト期間中は不具合、誤動作など正常にプレイできないことがありますが、あらかじめご了承ください。
みなさまのプレイデータは解析され、製品版の参考とさせていただきます。

対応している映像出力方法

『STARHAWK』パブリックβ版では、以下の映像出力方法に対応しています。

480i | 480p | 720p | 1080p

映像出力方法の設定や各出力方法を楽しむために必要な機器については、PlayStation®3本体の取扱説明書を参照してください。

セーブデータについて

『STARHAWK』パブリックβ版では、PlayStation®3本体のハードディスクドライブに、進行状況などを自動的に保存します。

セーブデータを保存するには、ハードディスクドライブに326KB以上の空き容量が必要です。

ゲームスタート

オンライン接続

『STARHAWK』パブリックβ版はオンライン専用ソフトウェアです。起動の際はあらかじめPlayStation®Networkにサインインしてください。
起動の際に、アップデートデータの有無を確認します。アップデートデータがある場合は、画面の指示に従ってアップデートを行ってください。アップデートを行わない場合は、オンラインに接続できず、ゲームをプレイすることができません。

なお、アップデートの予定やアップデートによるゲーム内容の変更点などについては、オンラインサービス情報ページ(http://www.jp.playstation.com/scej/online/)を参照してください。

必要機器と環境

『STARHAWK』パブリックβ版をプレイするには、以下の機器や環境が必要です。PlayStation®３本体の取扱説明書を参照の上、使用する機器の取扱説明書をよく読んで、正しく使ってください。ネットワークに接続する前に、必要なすべての機器を正しく接続して、機器の設定が必要であれば、設定を終わらせておいてください。

▼PlayStation®Networkのアカウント
事前にPlayStation®Networkにサインインして、アカウントを取得してください。PlayStation®Networkについては、PlayStation®3本体の取扱説明書またはユーザーズガイド（オンラインマニュアル）
http://manuals.playstation.net/document/を参照してください。

▼ブロードバンドネットワーク回線
ADSL回線やCATVインターネット回線、FTTH回線などのネットワーク回線のことです。回線を使用するには、別途、インターネットサービスプロバイダーとの契約が必要です。

▼ブロードバンドネットワーク回線に接続するための周辺機器
ADSLモデムなどのネットワーク機器や周辺機器間を接続するケーブルなどが必要です。

▼パソコンなど
ネットワーク機器を設定するために、パソコンなどが必要になることがあります。設定方法や設定内容については、使用するネットワーク機器の取扱説明書を参照してください。

ボイスチャット対応

『STARHAWK』パブリックβ版はボイスチャット機能に対応しています。ワイヤレスヘッドセット(CEJH-15002)を使用すると、オンライン中に他のプレイヤーと音声で会話できます。
ワイヤレスヘッドセットを使用する場合は、取扱説明書およびユーザーズガイド(オンラインマニュアル)を必ず読み、正しく使用してください。

ユーザーズガイド（オンラインマニュアル）は、PlayStation®３本体のXMB™で「ネットワーク」→「オンラインマニュアル」を選択するか、パソコンで
http://manuals.playstation.net/document/にアクセスすると参照できます。

オンラインでのマナー

オンラインでは、エチケットを守って楽しくプレイしましょう。他人を不愉快にするような発言をしたり、自分の個人情報を漏らしたりしないようにしてください。

操作方法

ワイヤレスコントローラ

以下の操作方法は初期設定のものです。操作方法はオプションで変更できます。
本作品はワイヤレスコントローラ（DUALSHOCK®３）の振動機能に対応しています。

歩兵

L2ボタン	グレネード
L1ボタン	オートエイム
方向キー	武器選択
左スティック	キャラクターの移動
SELECTボタン	マップ画面
STARTボタン	ポーズメニュー

R2ボタン	ダッシュ
R1ボタン	射撃
□ボタン	リロード／使う
△ボタン	ビルド&バトルメニュー
○ボタン	しゃがむ
×ボタン	ジャンプ
右スティック	照準
R3ボタン	ナイフ

操作方法

ホーク

ホークは一人乗りでフライトモードとメカモードに変形できます。ホークはビルド＆バトルシステムの「ロンチパッド」を建てると利用することができるようになります。フライトモードにはアドバンスフライトとノーマルフライトとクラシックアーケードフライトの3つのスタイルが用意されています。アドバンスフライトでは、右スティックでロールし、完全にホークを上下逆転させることができます。ノーマルフライトではホークの姿勢が水平線と平行に保たれ右スティックでの操作は行えません。また、クラシックアーケードフライトではカメラを水平に保ちながら、照準を動かすことができます。

メインウェポン

R1ボタン	マシンガン
R3ボタン	スタンプ（メカモード時）

サブウェポン

L1ボタン	スウォームレーザー
	ホーミングミサイル
	対空砲
	魚雷
	シールド
	スニーク
	機雷
	クラスタ爆弾

フライト操作

R2ボタン	ブースト
L2ボタン	ブレーキ
○ボタン	トランスフォーム
左スティック +×ボタン	回避
方向キー	サブウェポン選択
L2+R2ボタン	パワースライド

メカ操作

×ボタン	ジャンプ
○ボタン	トランスフォーム
方向キー	サブウェポン選択
R1ボタン	マシンガン
R3ボタン	スタンプ

レーザーバック

レーザーバックには、運転席、助手席、機銃席が用意されています。レーザーバックはビルド＆バトルシステムの「ガレージ」から使用できます。×ボタンを長押しして方向キーで選択することで乗る席を変更できます。

運転席操作

R2ボタン	アクセル
L2ボタン	ブレーキ/バック
L2+R2ボタン	パワースライド
L3ボタン	クラクション
左スティック	ハンドル操作
右スティック	フリーカメラ
R3ボタン	カメラリセット

助手席操作

「歩兵」と同じ

機銃席操作

R1ボタン	射撃
右スティック	照準
L1ボタン	オートエイム

操作方法

ジェットバイク

ジェットバイクは一人乗りの高速移動車両です。ビルド＆バトルシステムの「ジェットバイクパッド」で使用できます。

操作

R2ボタン	アクセル
L2ボタン	ブレーキ／バック
L2+R2ボタン	パワースライド

左スティック	操縦
右スティック	フリーカメラ
R3ボタン	カメラリセット

戦車

戦車は運転席 / 機銃席と2つのポップアップスロットつきの3人乗り車両です。戦車には戦車の通常マシンガンと大砲の2つのメイン武器があります。

操作

R2ボタン	アクセル
L2ボタン	ブレーキ／バック
R1ボタン	射撃

L1ボタン	エイムズーム
方向キー	武器変更

ジェットパック

ジェットパックは一人用の装備です。装備することでホバリングしたり、短い距離を飛ぶことができます。

操作

○ボタン	ブーストダウン
×ボタン	ブーストアップ

R2ボタン	上空にホバー

ビルド＆バトル

ビルド＆バトルシステム

ビルド＆バトルシステム（△ボタン）を使えば、リフトエネルギーが続く限り使用可能な建物を呼び出すことができます。リフトエネルギーは敵を倒したり、ミッションを完了したり、リフトタンクを破壊することで手に入ります。自分の所有しているエネルギー量は画面右上に表示され、ほとんどの建物はコントロールパネルから起動します。また、コントロールパネルで□ボタンを長押しすることで、呼び出した建物を破壊することができます。

ビルドできる建物

▼補給バンカー
身を守ったり、武器を手に入れたりします。中から撃った弾しか通り抜けられないシールドで守られた窓がついています。

▼自動銃座
敵歩兵を追跡し攻撃します。

▼スナイパータワー
スナイパーライフルとその弾薬を確保できます。

▼レーザー砲
空の敵を追跡し攻撃します。レーザー砲に乗り込み直接攻撃することもできます。

▼ジェットパック装着機
ジェットパックを呼び出せます。

▼防御壁
壁はつなげて防御壁を作ったり、コントロールパネルを使うことでゲートに変えることができます。

▼ポッドビーコン
仲間が復活できるポイントです。

▼ガレージ
レーザーバックを呼び出せます。

▼エナジーシールド
すべてのダメージを吸収する大きなシールドを作ります。中心部のジェネレーターを破壊しないと壊すことができません。

▼ロンチパッド
ホークを呼び出せます。

『STARHAWK』パブリックβ版サービス利用規約

『STARHAWK』パブリックβ版サービス（以下「本β版サービス」といいます）は、(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント（以下「当社」といいます）が 開発中のPlayStation®3用ソフトウェア『STARHAWK』(以下「本ソフトウェア」といいます)向けサービスの向上を行うためのテストを目的として、当社が日本国内向けに運営するβ版サービスです。本β版サービスをご利用いただくためには、お客様にこの利用規約（以下「本規約」といいます）のすべてにご同意いただく必要があります。本β版サービスをご利用いただいた場合、本規約に同意したものと見なします。なお、お客様の本β版サービスのご利用には、本規約のほか、「PlayStation®Network 利用規約(http://legaldoc.dl.playstation.net/ps3-eula/psn/j/j_tosua_ja.html)」（以下「PSN 規約」といいます）が適用になります。

第1条（本β版サービスのご利用）
1．本β版サービスは、お客様が当社より提供された本β版サービス向けソフトウェアをPlayStation®3にダウンロードし、PlayStation®Networkに接続した場合にご利用いただけます。ただし、本β版サービスは、2012 年1月19 日から本β版サービスが終了する日までは PlayStation®3 用ソフトウェア『WARHAWK』をお持ちのお客様またはPlayStation®Plus 会員のお客様を対象に、2012年1月31日から本β版サービスが終了する日までは抽選の結果当社がお客様に提供するプロダクトコードをお持ちのお客様を対象に提供されます。

2．本β版サービスのご利用は無料です。ただし、インターネットに接続するための通信費用はお客様の負担となります。

3．お客様は、本規約に同意のうえ本β版サービス向けソフトウェアをダウンロードした日から、当社の判断により本β版サービスが終了となるまでまたは第４条に該当するまで、本β版サービスをご利用いただくことができます。
なお、日本における本β版サービスの提供期間は、他の国・地域における提供期間と異なる場合があります。

4．設備の定期的または緊急の保守・点検作業や天災等の不可抗力など、当社がやむを得ないと判断した場合、お客様に予告することなく一時的に本β版サービスの提供を中断または中止することがあります。

第2条（本β版サービスの内容）
1．本β版サービスは、本ソフトウェアおよび本ソフトウェア向けサービスのテストを目的としたβ版であり、その性質上、不具合や誤動作など、正常にプレイできない症状等の予期できない各種不具合が含まれる可能性があります。

2．本β版サービスの内容は、お客様に予告することなく変更される場合があります。

3．お客様が本β版サービスのご利用にともなって生成したデータは、本β版サービスにおいてのみ有効なものであり、本ソフトウェアまたは本ソフトウェア向けサービスに反映されず、引き継がれることもありません。

4．本β版サービスに関するお客様のコメント、チャットの内容、お客様のプレイ状況等、お客様が本β版サービスを利用したことにより発生するデータ等（以下、「プレイデータ」といいます）は、本β版サービス、本ソフトウェア向けサービスおよび本ソフトウェアの広告宣伝のために、お客様に事前に予告することなく、各種メディアに記事として掲載される可能性があります。また、一部のプレイデータは自動的に当社または協力会社の管理するサーバやサイトに送信され、ランキングが上位のお客様のオンライン ID とスコアは当該サイトに掲載されることがあります。

5．本β版サービスで提供する情報は当社の公式な見解を示すものではなく、また、その真偽や内容について当社は一切保証をいたしません。

6．当社は、本β版サービスの運用上、お客様に事前に予告することなくお客様のデータを消去または削除することがあります。

第3条（免責）
1．当社は、本β版サービスの完全性、正確性、有用性、無害性、お客様の利用目的との適合性等一切について、何ら保証するものではありません。

2．当社は、お客様が本β版サービスを利用したことまたは本β版サービスを利用できなかったことにより、お客様または第三者に損害が生じた場合であっても一切責任を負いません。

3．お客様が本β版サービスを利用したことにより、他のお客様または第三者に対して権利侵害その他の形で損害等を与えた場合、もしくは他のお客様との間で紛争が生じた場合、お客様が自己の責任と費用負担においてこれを解決するものとし、当社に損害を与えないよう必要な措置を講じなければならないものとします。

4．当社は、理由の如何を問わず、お客様のデータの一部または全部が消失した場合、もしくは当社により削除または消去された場合であっても一切責任を負いません。

第4条（禁止事項）
お客様がPSN利用規約または本規約に違反する行為を行ったと当社が判断した場合、当社は何らの通知なくお客様の本β版サービスの利用を停止することおよびその他必要な措置をとることができます。

第5条（その他）
当社は、本規約をいつでも変更することができます。お客様にはいつでも、最新の内容が適用されます。

2012 年 1 月 1 日制定